

# 广东省全民科学素质纲要 实施工作办公室 文件

粤纲要办发〔2023〕7号

---

## 广东省全民科学素质纲要实施工作办公室 关于举办第四届广东省全民科学 素质大赛的通知

各地级以上市纲要办（科协）：

为深入贯彻落实《广东省科学技术普及条例》和《广东省全民科学素质行动规划纲要实施方案（2021-2025年）》，大力弘扬科学精神，普及科学知识，推动形成热爱科学、崇尚创新的社会氛围，广东省全民科学素质纲要实施工作办公

室决定在全省范围内举办第四届广东省全民科学素质大赛。  
现将有关事项通知如下：

### **一、大赛主题**

弘扬科学精神 普及科学知识

### **二、组织单位**

主办单位：广东省科学技术协会

协办单位：广东省广播电视网络股份有限公司

承办单位：广东三合科技投资有限公司、广东有线广播电视网络有限公司

支持单位：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位、广东省各地级以上市纲要办（科协）、广东弘视数字传媒有限公司、广东省广播电视网络股份有限公司各地市分公司、科大讯飞股份有限公司

大赛组委会：由主办单位、承办单位和支持单位相关领导组成。组委会办公室设在广东省科学技术协会科普部，负责大赛的统筹协调工作。

### **三、大赛安排及有关要求**

严格按照中央八项规定精神，以提质增效、从简务实为原则，紧紧围绕大赛主题，通过线上竞赛、线下总决赛形式举办。

#### **（一）大赛时间**

1. 线上竞赛：2023年6月15日—8月15日

2. 线下总决赛：2023 年 10 月（具体日期待定）

## （二）活动设置

大赛分为线上竞赛和线下总决赛两项赛程。

1. 线上竞赛：共设置了两大板块内容，分别为“排位竞赛”和“科普闯万里”。

“排位竞赛”分为单人挑战和双人组队两种竞答模式，用户可选择系统匹配或好友组队进行在线挑战，每轮在规定时间内完成答题，正确率高且用时短方获胜，获胜方可得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励，反之不得分。最终依据“排位竞赛”答题累计成绩及用时综合排名晋级线下总决赛。

“科普闯万里”属于学习板块，设闯关地图和好友 1V1 对战两种学习模式。挑战成功可获得相应“科普币”奖励。

“科普币”及“科普币排名”不作为晋级线下总决赛的依据。

2. 线下总决赛。线上竞赛活动结束后，各地级以上市纲要办（科协）根据所属地市线上竞赛“排位竞赛”答题累计成绩及用时综合排名，从“五大重点人群”（青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员）中择选各组别的第一名参赛选手组成 5 人代表队，参加线下总决赛。

## （三）参赛方式

### 1. 手机端

用户关注“广东科普”、“广东广电网络”、“U 点科普”、

地级以上市纲要办（科协）、地级以上市广电微信公众号中任何一个，点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区，公众可点击“科普资讯站”学习更多科普知识。



## 2. 电视大屏端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击赛事海报位或者点击“少儿”——“U点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

## 3. PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录。（注：输入登录账号须和赛事报名信息一致）

### （四）有关要求

各地级以上市纲要办（科协）要加强领导，明确专人负责，广泛发动各类媒体、企事业单位、各级科普教育基地、科技志愿者、科普信息员等，通过微信、网站、报刊等多渠道进行宣传，集中动员组织青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员“五大重点人群”积极参赛，按要求

做好线下总决赛的参赛队伍组织工作。

各地级以上市纲要办（科协）可在第四届广东省全民科学素质大赛奖励规则的基础上，自行制定线上竞赛的奖励细则。

#### 四、联系方式

##### （一）主办单位

广东省科协科普部 黄雄飞

电 话：020-83547161

##### （二）承办单位

广东三合科技投资有限公司 梁茹婧、杨佳琪

电 话：18829983330、18312445689

客服服务热线：15360486003, 020-87586271

邮 箱：qmszds@163.com、1053564990@qq.com

附件：第四届广东省全民科学素质大赛活动规则

广东省全民科学素质纲要实施工作办公室

2023年4月27日

附件

## 第四届广东省全民科学素质大赛活动规则

### 一、线上竞赛

#### (一) 参赛方式

用户首次登录需要“完善资料”(输入组别、地区、手机号等基本信息)即可报名参赛。参赛系统共设置了手机端、电视大屏端、PC网页端三种参赛路径,详细步骤如下:

##### 1. 手机端

用户关注“广东科普”、“广东广电网络”、“U点科普”、地级以上市科协、地级以上市广电微信公众号中的任何一个,点击二级子菜单栏进入赛事小程序即可参赛。大赛另设置学习专区,公众可点击“科普资讯站”学习更多科普知识。



##### 2. 电视大屏端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒,点击赛事海报位或者点击“少儿”—“U点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区,公众可点击其他专区板块

学习更多科普知识。

### 3. PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录（输入登录账号须和赛事报名信息一致）。

#### （二）线上竞赛规则

##### 1. 排位竞赛：分为单人挑战和双人组队两种竞答模式。

###### （1）1V1 单人挑战赛规则

用户点击“单人排位竞赛”后，系统随机匹配对手，题型设定为 4 道自选题和 6 道综合题，每轮共计 10 题，每题限时 16 秒作答；正确作答且作答时间越快所获分值越高，最终依据总分值判定，获胜方可获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励。若出现平局则采用加时赛，共 3 题（2 道自选题和 1 道综合题），直到分出胜负。

1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

###### （2）2V2 双人组队赛规则

用户点击开始后，可选择系统随机匹配队友或邀请好友

组队竞赛模式，双方各8道自选题和8道综合题，共16题。双方队员按顺序轮流竞答，总分值高的一方获胜，获胜队伍中的2人各获得10个“竞赛分”和10个“科普币”。若出现平局则采用加时赛，共2道综合题，直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

### (3) 答题细则

**答题方式：**用户需完成参赛信息注册后，方可点击“排位竞赛”参与线上竞赛。

**题目类型：**单选题

**答题机会：**每名用户每日有10张“排位门票”，每参加一次消耗一张。此外用户可通过“排位门票任务中心”完成任务获得相应“排位门票”（每人每日最高可获得22张“排位门票”）。单双排位竞赛所消耗门票的次数相同（每轮1票）且“排位门票”数据共通。此外，“排位门票”一经消耗概不退票。2V2双人组队赛仅可在移动端参与。

## 2. 科普闯万里



此板块为学习板块，设（综合类和专题类）闯关地图和好友1V1对战两种学习模式。闯关地图需要完成综合闯关任务后方可解锁专题闯关地图，每完成一个闯关挑战可获得相应“科普币”奖励；好友1V1对战则通过邀请好友进行对战，可获得相应“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”不作为晋级线下总决赛的依据。此板块仅在移动端和PC网页端展示。

### （1）闯关地图答题细则

①答题方式：用户点击综合类闯关地图，按照关卡依次完成闯关条件方可解锁专题闯关地图，每轮共设10题，每题限时16秒，每轮答题满分为3星，需达到2星及以上才可解锁下一关，反之关卡解锁失败，请再次挑战。

条件	星级
答对8-10题	3星
答对5-7题	2星
答对2-4题	1星
答对0-1题	0星

若用户中途退出或提前结束即视为本次竞赛答题闯关失败，“脑力值”一经消耗概不退回且系统不记录此次竞赛答题结果。

②题目类型：单选题

③答题机会：用户可通过“任务中心”完成任务获得相

应“脑力值”（每人每日最高可获得175点“脑力值”），每闯1关需消耗5点“脑力值”。

④每日“脑力值”消耗低于50点则每5分钟恢复1点“脑力值”，当日未消耗完的“脑力值”次日不叠加。

⑤闯关奖励：用户完成闯关答题，按照相应星级获得“科普币”和“脑力值”奖励，同时用户每集满50颗星即可获得对应的抽奖机会。

条件	所获科普币	星级奖励
3星	30科普币	+5脑力值
2星	20科普币	+3脑力值
1星	10科普币	+0脑力值
0星	0科普币	+0脑力值

## （2）好友1V1对战细则

题型为4道用户自选题和6道综合题，每轮共计10题，每题限时16秒作答；正确作答且作答时间越快所获分值越高，最终依据总分值判定，获胜方可得10个“科普币”，挑战失败方没有奖励。若出现平局则采用加时赛，共3题（2道自选题和1道综合题），直到分出胜负。

## 3. 科普基地

用户可通过“排位竞赛”、“科普闯万里”及其他福利获得科普币，所获科普币可选择搭建、装饰属于用户自己的

“科普基地”，根据搭建的科普基地可获得对应的抽奖次数。此板块仅在移动端展示。科普币相关规则如下：

（1）截止线上竞赛时间，根据“科普币”总排行榜，对全省前100名选手进行奖励；

（2）科普币排行榜数据为所获科普币总数，在建造科普基地中花费的科普币将不会在科普币榜中扣除；

（3）科普币可用于兑换基地装饰，所兑换的装饰物可额外获得抽奖机会。

#### 4. 线上荣誉设置

（1）地级以上市优秀组织奖：根据地市参赛人次排名设置优秀组织单位6个，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

（2）县（市、区）优秀组织奖：参赛人次达5万及以上的县（市、区）由主办单位通报表扬；参赛人次达10万及以上县（市、区）由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

（3）学校优秀组织奖：根据各地市学校赛事组织情况评选，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

（4）“个人标兵奖”：线上竞赛期间，依据“科普币”和“竞赛分”榜单分值总和排名设置个人标兵奖10个，由主办单位授予荣誉证书，并通报表扬。

#### 5. 线上奖项设置

（1）线上个人奖励

A、线上竞赛期间用户“科普币”总榜全省前100名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

B、线上竞赛期间6-10月用户新增“科普币”月榜全省前10名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

C、线上抽奖：用户可通过完成任务获得抽奖机会，奖品包括实物奖品、科普币等。

(2) 各地级以上市纲要办（科协）可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则。

## **二、线下总决赛**

线下总决赛共设置了半决赛、决赛两项赛程。其中参赛的21个地级以上市代表队通过抽签决定参赛顺序，共划分为3个组，每个组由7个地市代表队组成，最后根据各代表队现场竞赛环节得分排序，排名前7的队伍晋级总决赛，共评出一等奖1个、二等奖2个、三等奖4个，其余的队伍获优胜奖。

环节题型设置有必答题、风险题、挑战题、团队协作题、实践操作题、科普演讲题等6种题型，若出现成绩一致的情况，进行限时加时赛。

## **三、大赛题库范围**

本次大赛题库知识点涵盖政策理论、科学常识、航空航天、健康素养、食品安全、应急避险、气象地理、科技前沿、信息技术等方面科普知识。

#### 四、其他事项

（一）大赛不收取报名费。

（二）总决赛期间，组委会统一安排住宿用餐，每队限额7人（含选手、领队、未成年监护人等），其他费用需自理，各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

（三）参加决赛人员均需持参赛说明书按时到指定地点报到。

（四）如因特殊情况导致赛制有调整，以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。

---

抄送：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位

---

广东省纲要办

2023年4月27日印发

---